





## Chapitre 16 : PROBABILITÉS

Auto-évaluation par compétence				
Utiliser le vocabulaire des probabilités : expérience aléatoire, issues, événement, probabilité, événement certain, événement impossible, événement contraire				
Savoir qu'une probabilité est un nombre compris entre 0 et 1				
Calculer des probabilités dans des situations simples relevant du modèle équiprobable				
Calculer des probabilités dans des situations simples ne relevant pas du modèle équiprobable				
Reconnaître des événements contraires et s'en servir pour calculer des probabilités				
Utiliser les puissances d'exposants strictement positif d'un nombre pour simplifier l'écriture des produits				

Cette grille d'auto-évaluation vise à aider les élèves à travailler avec une certaine autonomie et n'a pas d'autre prétention.

Certaines des formulations ci-dessus sont (librement) inspirées des repères annuels pour le cycle 4 et des attendus de fin d'année de 4e.