





Chapitre 16 : PROBABILITÉS

| Auto-évaluation par compétence |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|
| Utiliser le vocabulaire des probabilités : expérience aléatoire, issues, événement, probabilité, événement certain, événement impossible, événement contraire | | | | |
| Savoir qu'une probabilité est un nombre compris entre 0 et 1 | | | | |
| Calculer des probabilités dans des situations simples relevant du modèle équiprobable | | | | |
| Calculer des probabilités dans des situations simples ne relevant pas du modèle équiprobable | | | | |
| Reconnaître des événements contraires et s'en servir pour calculer des probabilités | | | | |
| Utiliser les puissances d'exposants strictement positif d'un nombre pour simplifier l'écriture des produits | | | | |

Cette grille d'auto-évaluation vise à aider les élèves à travailler avec une certaine autonomie et n'a pas d'autre prétention.

Certaines des formulations ci-dessus sont (librement) inspirées des repères annuels pour le cycle 4 et des attendus de fin d'année de 4^e.