

Chapitre 15 : SCRATCH - LES BOUCLES

Auto-évaluation				
Écrire une séquence d'instruction comportant une boucle « répéter ... fois ».				
Écrire un script de calcul ou de simulation d'une expérience aléatoire.				
Écrire un script de déplacement ou de construction géométrique en utilisant la boucle « répéter ... fois ».				
Construire une figure en créant un motif et en le reproduisant à partir d'une boucle.				

Cette grille d'auto-évaluation vise à aider les élèves à travailler avec une certaine autonomie et n'a pas d'autre prétention. Certaines des formulations ci-dessus sont (librement) inspirées des repères annuels pour le cycle 4 et des attendus de fin d'année de 4e.