

Donne n° 2

Dans cette donne de simultané jouée en novembre 2025, vous êtes assis en Ouest, Nord-Sud vulnérables.

Donneur, vous ouvrez les enchères avant de vous retrouver aux commandes d'un petit chelem à l'atout Pique.

Quelles sont vos sources de levées au contrat de 6♠?

Considérons votre jeu et celui de votre partenaire :

♠ A32		♠ R854
♥ RDV1085		♥ A732
♦ D7		♦ A954
♣ AR		♣ 8

	N	
O		E
	S	

À moins d'une coupe à l'entame, vous disposez de onze levées de tête après l'élimination des atouts adverses : six Cœurs, deux Piques, un Carreau et deux Trèfles.

Deux lignes de jeu peuvent vous apporter une douzième levée :

1. À Pique, en l'absence de DV109, vous devez vous en remettre au partage 3-3 du résidu en défense, soit 35,5 % des chances.
2. À Carreau, en l'absence de RV10, vous pouvez jouer petit vers la D♦ en espérant le R♦ à votre droite, soit une chance sur 2.

En première analyse, vous pourriez donc préférer tenter le R♦ en Est (50 %) plutôt que les Piques 3-3 (35,5 %).

Pouvez-vous cumuler vos chances ?

Si Nord entame Carreau, il vous suffit de laisser filer vers la D♦ pour assurer votre douzième levée.

Sur toute autre entame, vous pouvez cumuler la chance des Piques 3-3 et celle du R♦ du côté des Piques longs en amenant une position de squeeze simple parfait.

Après un coup à blanc à Pique, tirez l'A♠, l'A♦ en coup de Vienne puis tous vos atouts et l'A♣ pour atteindre la position suivante :

♠ 2		♠ R8
♥ D		♥ 4
♦ R		♦
♣		♣

	N	
O		E
	S	

Sur le dernier Trèfle, défaussez le petit Carreau du mort et convenons que le R♦ n'apparaît pas.

Si un adversaire détenait initialement quatre Piques et le R♦, il n'a pas pu conserver qu'un seul Pique en sus du R♦ : jouez le 2♠ pour le R♠ du mort, affranchissant ainsi le 8♠.

Bien sûr, si le R♦ apparaît, vous ferez la D♦ puis le R♠.

Quelle est la probabilité de trouver le R♦ du côté des Piques longs ?

Six cartes à Pique sont réparties parmi les 26 cartes de la défense.

Choisissons un défenseur, Nord par exemple. La probabilité de trouver exactement k cartes dans la main de Nord suit une loi hypergéométrique et :

$$p(k \text{ Piques en Nord}) = p_k = \frac{\binom{6}{k} \binom{26-6}{13-k}}{\binom{26}{13}}.$$

La probabilité que la main de Nord comporte $n_i = 4$ Piques est $p_4 \approx 0,242$, soit 24,2 %.

Où peut être le R♦ ? Si un défenseur possède par exemple quatre cartes à Pique, il reste dans sa main 9 places vacantes (contre 11 dans la main de son partenaire). Connaissant quatre Piques dans son jeu, la probabilité pour qu'il possède également le R♦ est $p'_4 = \frac{9}{9+11}$ soit $\frac{9}{20}$.

Regroupons nos calculs dans un tableau :

Nombre n_i de cartes à Pique dans la main de Nord	0	1	2	3	4	5	6
Probabilité p_i de trouver n_i Piques dans la main de Nord	0,007	0,073	0,242	0,355	0,242	0,073	0,007
Probabilité conditionnelle p'_i de trouver le R♦ dans la main de Nord	$\frac{13}{20}$	$\frac{12}{20}$	$\frac{11}{20}$	$\frac{10}{20}$	$\frac{9}{20}$	$\frac{8}{20}$	$\frac{7}{26}$

Calculons approximativement :

- la probabilité de trouver le R♦ du côté des Piques longs :

$$\sum_{i=4}^6 (p_i \times p'_i) \approx 0,141.$$

- la probabilité de trouver le R♦ du côté des Piques courts :

$$\sum_{i=0}^2 (p_i \times p'_i) \approx 0,182.$$

Vous luttez contre *deux* opposants donc vous devez multiplier ces probabilités par deux et :

- Le R♦ se trouve dans la main *longue* à Pique dans environ 28,1 % des cas.
- Le R♦ se trouve dans la main *courte* à Pique dans environ 36,3 % des cas.
- Enfin, peu importe la position du R♦ lorsque les Piques sont 3-3 puisque le quatrième Pique du mort procure la douzième levée.

En conclusion, avant l'entame, vos chances de gain sont de :

- 36 % environ en jouant sur les Piques 3-3.
- 50 % en jouant vers la D♦ sans tirer l'As.
- (35,5 + 28,1) soit environ 64 % avec le squeeze.

C'est mieux ! Vous êtes content !

Allez-vous mener à bien ces calculs à la table ?

Non : lesdits calculs vous mènent tout droit vers un avertissement de l'arbitre pour jeu lent.

Toutefois, à la table, vous pouvez calculer un ordre de grandeur.

Vous savez que les Piques sont 3-3 dans environ 36 % des cas, et donc déséquilibrés dans 64 % des cas restants. Le R♦ sera du côté long un peu moins d'une fois sur deux, donc dans un peu moins de 32 % des cas.

En additionnant les chances de trouver les Piques 3-3, soit environ 36 %, et celles de trouver le R♦ bien placé, soit un peu moins de 32 %, vous estimez que vos chances de gain s'élèvent à « un peu moins » de 68 %.

Nord entame de la D♠. Toujours aussi content ?

Euh... non.

Les calculs sont plus compliqués. Mais surtout, vous êtes persuadé que Nord n'a pas pu entamer la D♠ sèche, ni même seconde, dans cette situation. Vous estimez qu'il possède a minima DV10 ou DV9 et de plus, pour entamer dans la couleur quatrième du mort, il détient sans doute au moins quatre Piques, et Est devient favori pour héberger le R♦.

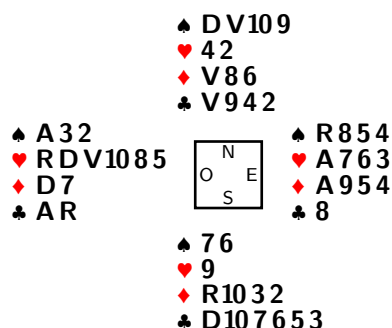
Jouer petit Carreau vers la Dame semble alors préférable. Soupir.

Que jouez-vous à la première levée ?

Petit Pique des deux mains. Vous voulez *voir* et vous êtes encombré du sentiment confus de pouvoir apprendre plus, et plus durablement, de cette façon.

Avez-vous chuté ?

Non. Voici les quatre jeux :



À la table, Nord s'est montré assez compatissant pour défausser un Pique, vous évitant l'embarras d'expliquer à votre partenaire pourquoi vous avez chuté un contrat sur table.

En guise de conclusion, comment jouez-vous si l'on permute le 9♦ du mort avec le 10♦ de Sud ?

C'est un changement significatif. La structure des Carreaux est maintenant :

Dx □ A10xx

Cette situation est répertoriée, et le meilleur maniement consiste ici à jouer dans un premier temps petit vers la Dame. Si la Dame ne fait pas la levée, vous jouerez un petit vers la fourchette As-10. Sommairement, vous ne chuterez qu'avec le R♦ à votre gauche et le V♦ à votre droite.

Vos chances d'encaisser une seconde levée à Carreau approchent alors 64 % : sur une entame neutre, le renfort du 10♦ bat tant le squeeze que l'impasse indirecte à la D♦ !